

# DRUK I WYCINANIE PLOTEREM

## JEŚLI MOŻNA SKORZYSTAĆ Z CORELDRAW

Dostarczany do nas plik powinien być przygotowany w Corelu do wersji X5 i powinien zawierać tylko jeden użytek z umieszczoną na nim ścieżką do cięcia. Niezwykle istotne jest właściwe umieszczenie ścieżki względem wycinanego użytku. Pokazuje to poniższy rysunek.

1. ŹLE



2. DOBRZE



3. DOBRZE



1. Nieprawidłowe umieszczenie ścieżki dokładnie na krawędzi użytku. Przy takim ułożeniu nawet najmniejszy błąd cięcia, co zawsze się może zdarzyć, spowoduje pozostawienie fragmentów tła na wycinanych użytkach.

2. Prawidłowe umieszczenie ścieżki dla użytków, dla których niedopuszczalne jest pozostawienie tła. W takim przypadku użytek należy powiększyć o spady szerokości 2 mm mierzone od linii cięcia.

3. Prawidłowe umieszczenie ścieżki dla użytków, dla których możliwe jest pozostawienie tła. W takim przypadku linię cięcia należy umieścić w odległości 2 mm od krawędzi użytku.

Jeśli przewidziany do plotowania użytek składa się z większej liczby elementów, należy je wszystkie zgrupować pozostawiając ścieżkę do cięcia poza grupą. Ułatwi to naszym grafikom ułożenie użytków na folii o odpowiedniej szerokości.

## JEŚLI NIE MA MOŻLIWOŚCI SKORZYSTANIA Z CORELDRAW

Ze względu na ścieżkę przycinającą plik musi być przygotowany w programie do grafiki wektorowej z możliwością eksportu lub zapisania w formacie PDF lub EPS gdyż tylko te formaty pozwalają na zachowanie ścieżki do cięcia w postaci wektorowej.

Przy przygotowywaniu użytku obowiązują ogólne zasady - przestrzeń kolorów CMYK, bez kolorów dodatkowych, wszystkie teksty zamienione na krzywe, brak osadzonych profili kolorów, bitmapy bez ścieżek i kanałów alfa. Rozdzielczości bitmap zależą od wielkości użytku - przy użytkach kilku-kilkunastocentymetrowych rozdzielczość powinna wynosić 300 dpi, przy większych (do 50 cm) - 250 dpi, powyżej 50 cm - 200 dpi.

W programie **Adobe Illustrator** ścieżkę cięcia proszę zapisać na osobnej warstwie, nazwać ją „cięcie” i pozostawić bez żadnych wartości kolorystycznych i grubości linii.